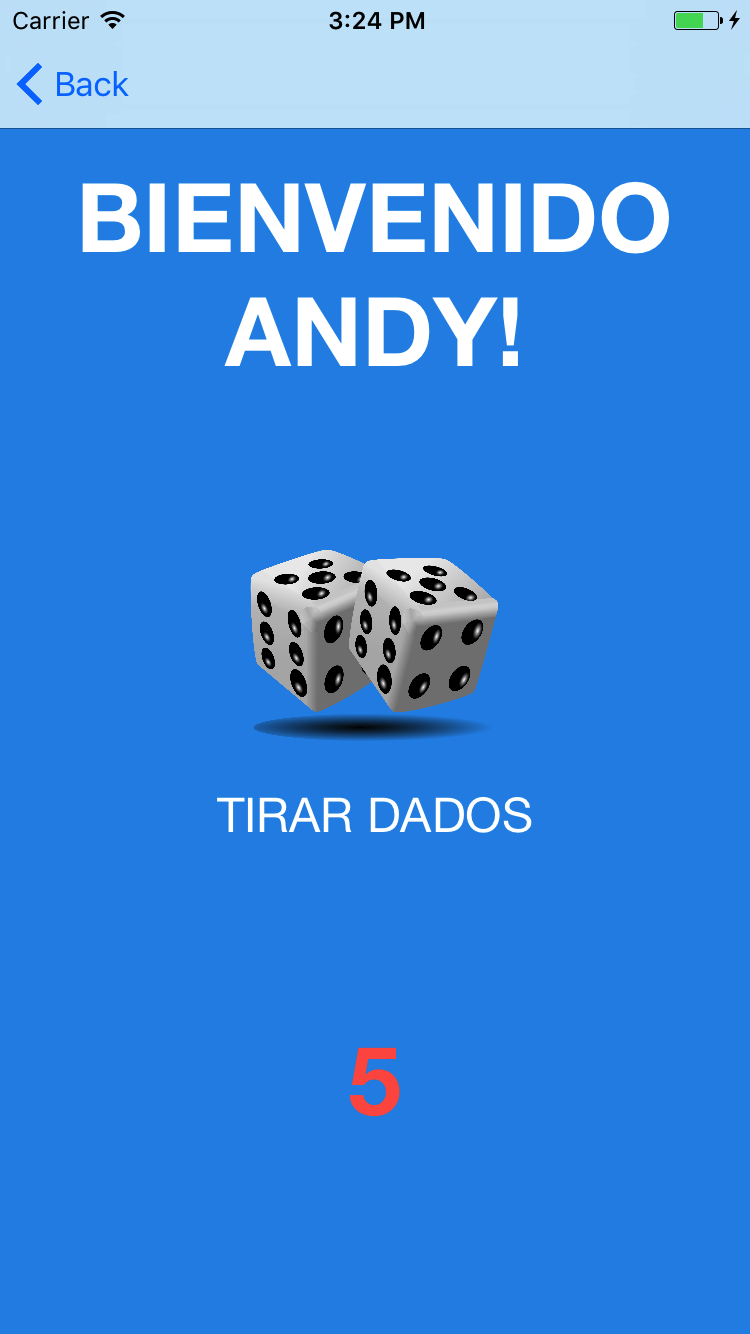
Exercício adicional

Queremos criar um aplicativo que permita que um usuário simule duas situações:

* jogar um dado.
* escolher uma carta de um baralho de maneira aleatória.

ESCOLHER CARTAS

JOGAR DADOS



### 

### 

### **PRIMEIRA PARTE**

1. Na primeira tela, o usuário deve poder escrever seu nome e escolher a simulação.
2. Na segunda tela, o usuário deve ser cumprimentado pelo seu nome. Além disso, de acordo com a opção selecionada, deve aparecer uma imagem apropriada (cartas ou dados) e simular a situação quando o usuário toca o botão:
   * + Ao jogar um dado, os valores possíveis são de 1 a 6.
     + Ao escolher uma carta entre 1 e 10, J, Q, K com um naipe (paus, ouros, copas e espadas).
3. Não utilizar um UINavigationController (ao invés dele, usar um botão de voltar que execute dismiss).
4. Usar um UIViewController para cada simulação.

### **SEGUNDA PARTE**

1. Usar o mesmo UIViewController para as duas simulações.

### **TERCEIRA PARTE**

1. Utilizar um UINavigationController para gerenciar a apresentação das visualizações e voltar atrás.

### **QUARTA PARTE**

1. Utilizar um UITabBarController para apresentar as simulações de forma paralela, com tabs distintas.

## **Requerimentos adicionais (avançados)**

* Adicionar bordas e sombra aos botões.
* Se o usuário não inserir seu nome, não poderá avançar.
* Quando o usuário toca para jogar um dado ou uma carta, uma segunda mensagem “*Simulando…*” deve aparecer e mostrar o resultado (tudo no mesmo UILabel).